

# Mustererkennung

WS07/08  
R. Rojas, T. Landgraf

## Aufgabenblatt 10

Abgabe bis zum 25.01.2008

Neben der schriftlichen Abgabe, sind die Programmieraufgaben **zusätzlich** per E-Mail an den Tutor zu schicken. Eine E-Mail ersetzt nicht die schriftliche Abgabe.

**Aufgabe 1** (20 Punkte) Wir spielen Poker. Laden Sie sich dazu die Test- und Trainingsdaten herunter (<ftp://ftp.ics.uci.edu/pub/machine-learning-databases/poker/>). Trainieren Sie ein neuronales Netz mittels der in der Vorlesung vorgestellten Methode *Rprop*. Ermitteln Sie die Erkennungsrate Ihres neuronalen Netzes für die Testdaten.